

งานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์คือ 1) เพื่อวิเคราะห์รูปแบบเกมคอมพิวเตอร์สำหรับเด็กสมองพิการ 2) เพื่อพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ 3) เพื่อหาประสิทธิภาพของเกมคอมพิวเตอร์ 4) เพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้ใช้สำหรับเกมคอมพิวเตอร์ การดำเนินการวิจัยประกอบด้วย ศึกษาสภาพปัญหา วิเคราะห์ปัญหา ประเมินความต้องการ การวิเคราะห์รูปแบบเกม ออกแบบระบบเกม พัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ ทดสอบประสิทธิภาพ การดำเนินการวิจัยกับกลุ่มตัวอย่าง สรุปผล และรายงานผลการวิจัย เครื่องมือที่ใช้ในงานวิจัยได้แก่ แบบสอบถามการพัฒนาเกมสำหรับเด็กสมองพิการ เกมคอมพิวเตอร์สำหรับเด็กสมองพิการจำนวน 5 เกมใหญ่ แบบประเมินประสิทธิภาพการใช้งานเกม แบบประเมินความพึงพอใจการใช้งานเกมคอมพิวเตอร์ เก็บรวบรวมข้อมูลกลุ่มจากกลุ่มตัวอย่าง เด็กสมองพิการจำนวน 10 คน

ผลการดำเนินงานการวิจัย ได้รูปแบบการพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์สำหรับฟื้นฟูเด็กสมองพิการ ผลการพัฒนาได้เกมคอมพิวเตอร์จำนวน 5 เกมได้แก่ เกมตกปลา กับพี่หมี เกมเก็บผลไม้กับพี่หมี เกมพี่หมีกับสมบัติบินได้ เกมพี่หมีกับปืนใหญ่ยิงดวงดาว และเกมบิน บินไปกับพี่หมี ซึ่งเกมให้ผลการรักษา ด้านการทำงานประสานของมือและตา การฝึกการทรงตัว พิสัยการทำงานของข้อ ทักษะการเรียนรู้และสื่อสาร ผลการประเมินประสิทธิภาพจากผู้เชี่ยวชาญด้านเทคนิคมีความเห็นว่ายู่ในระดับดี ($\bar{X} = 4.16$, S.D. = 0.48) และผู้เชี่ยวชาญด้านการรักษามีความเห็นว่ายู่ในระดับดี ($\bar{X} = 4.28$, S.D. = 0.70) ความพึงพอใจของผู้ใช้ต่อเกมคอมพิวเตอร์ที่พัฒนา มีความชอบอยู่ในระดับพอใจมาก คิดเป็นร้อยละ 97.98

Abstract

239715

The purpose of this study were 1) Patterns brain computer games for cerebral palsy, 2) Development of games computer 3) Performance of computer games. 3) Satisfaction of users. 4) The research include Study the problem. Analysis problem Assess needs. Pattern analysis game design. Development of computer games. Testing. To conduct research with samples. Summary of findings and reports. Tools used in research are. Questionnaire developed brain games for children with disabilities. Computer games for children with Cerebral palsy 5 game performance assessment of the game. Evaluation of satisfaction using computer games. Collecting data from sample groups. Brains of 10 Cerebral palsy.

Performance research The form of computer game development. The development of computer games, 5 games, including game fishing with brother bear. Game store with brother bear fruit. Brother bear game properties, fly Brother bear game with cannons shooting stars and flying game flying with brother bear. The game that outcome. The operation of hand and eye coordination. Balance training. Range of the work. Learning and communication skills. EFFECTIVENESS of technical experts is that the high level (= 4.166, SD = 0.48) and specialist treatment is of the opinion that the high level (= 4.281, SD = 0.700) the satisfaction of. Use of computer games developed in the class favorite. 97.98 %.