

กฤษฎี ภูศิริมงคล 2554: บทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียแบบจำลองสถานการณ์ เรื่อง ระบบนิเวศป่าชายเลน สำหรับนิติตระดับปริญญาตรี ปริญญาศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต (เทคโนโลยีการศึกษา) สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษา ภาควิชาเทคโนโลยีการศึกษา อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก: รองศาสตราจารย์สุวิช บุตรสุวรรณ, กศ.ม. 123 หน้า

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) สร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียแบบจำลอง สถานการณ์ เรื่องระบบนิเวศป่าชายเลน ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80 2) เปรียบเทียบ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนกับคะแนนทดสอบก่อนเรียน และ 3) ศึกษาความพึงพอใจของนิสิตที่มีต่อ บทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียแบบจำลองสถานการณ์ เรื่องระบบนิเวศป่าชายเลน

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย คือ นิติตปริญญาตรี คณะประมง มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ จำนวน 41 คน ได้มาโดยวิธีการสุ่มตัวอย่างแบบกลุ่ม เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยได้แก่ บทเรียน คอมพิวเตอร์มัลติมีเดียแบบจำลองสถานการณ์ เรื่องระบบนิเวศป่าชายเลน แบบประเมินคุณภาพ สือ แบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและแบบสอบถามความพึงพอใจ สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ ข้อมูล ได้แก่ ค่าร้อยละ ค่าเฉลี่ย ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน และ t-test

ผลการวิจัยพบว่า 1) บทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียแบบจำลองสถานการณ์ เรื่องระบบ นิเวศป่าชายเลน มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80 ที่กำหนดไว้ 2) นิติตที่เรียนด้วยคอมพิวเตอร์ มัลติมีเดียแบบจำลองสถานการณ์ เรื่องระบบนิเวศป่าชายเลน มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงกว่า คะแนนทดสอบก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และ 3) ความพึงพอใจของนิสิตที่ มีต่อบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดียแบบจำลองสถานการณ์ เรื่องระบบนิเวศป่าชายเลนอยู่ใน ระดับมาก

ลายมือชื่อนิติต

ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก