

## บทที่ 5

### การออกแบบการแสดงผล

การออกแบบหน้าจอบริษัทของศูนย์ศึกษาและพัฒนามนุษยศาสตร์ชุมชนที่ 14 (ลำปาง) จะแบ่งออกเป็น 2 ส่วนหลักๆ ที่สำคัญ คือ ส่วนของการออกแบบหน้าจอบริษัท (Home Page) ซึ่งจะมีส่วนสำคัญอีกส่วนหนึ่งอยู่ในหน้าจอบริษัทนี้ ก็คือส่วนของซอฟต์แวร์มินเนโซต้าแมพเชิร์ฟเวอร์ ซึ่งการออกแบบหน้าจอบริษัทนี้ก็เป็นส่วนสำคัญอีกส่วนหนึ่งที่ทำหน้าที่ช่วยในการติดต่อกับผู้ใช้งานระบบ ซึ่งสามารถอธิบายได้ดังนี้

#### 5.1 การออกแบบหน้าจอบริษัท

หน้าจอบริษัทจะมีหน้าที่หลักในการนำเสนอชื่อของเว็บไซต์ และส่วนเชื่อมโยงการทำงานกับเว็บเพจต่างๆ การออกแบบหน้าจอบริษัท ซึ่งเมื่อผู้ใช้งานเข้ามาใช้ระบบก็ต้องพบกับหน้าจอนี้เป็นอันดับแรก

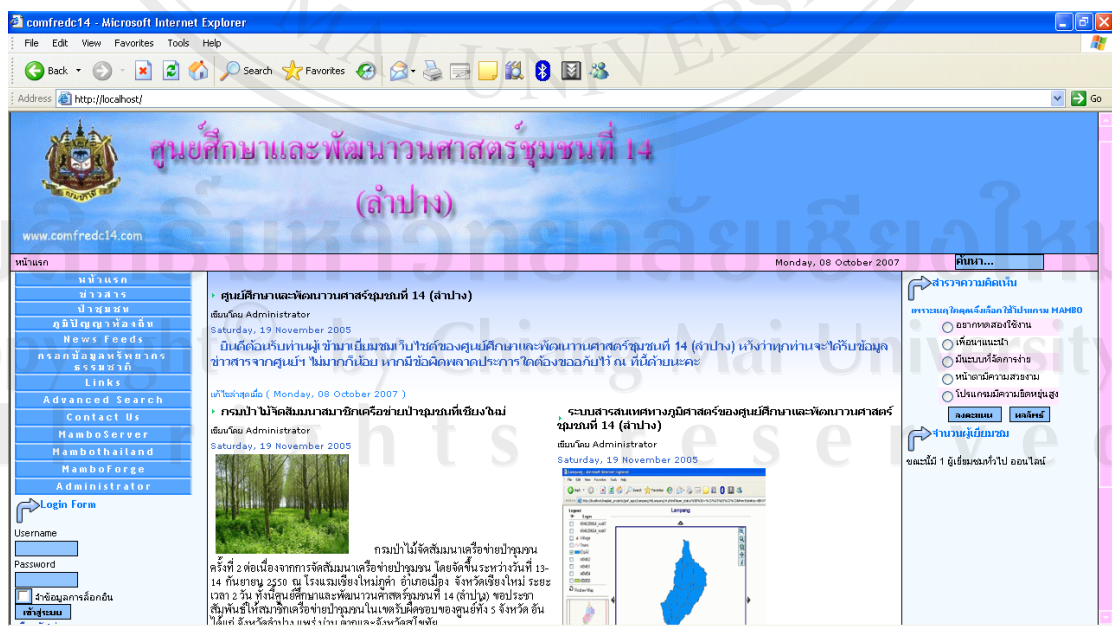


รูป 5.1 การออกแบบหน้าจอบริษัท

จากรูป 5.1 การออกแบบหน้าจอบริษัท นั้นสามารถอธิบายได้ว่า พื้นที่ของจอภาพถูกแบ่งออกเป็น 6 ส่วน เพื่อใช้ในการแสดงผลการข้อมูลและเพื่อใช้สำหรับการเชื่อมโยงการทำงานในหน้าต่างๆ สามารถอธิบายได้ดังตาราง 5.1

ตาราง 5.1 อธิบายส่วนประกอบการออกแบบหน้าจอโฮมเพจ

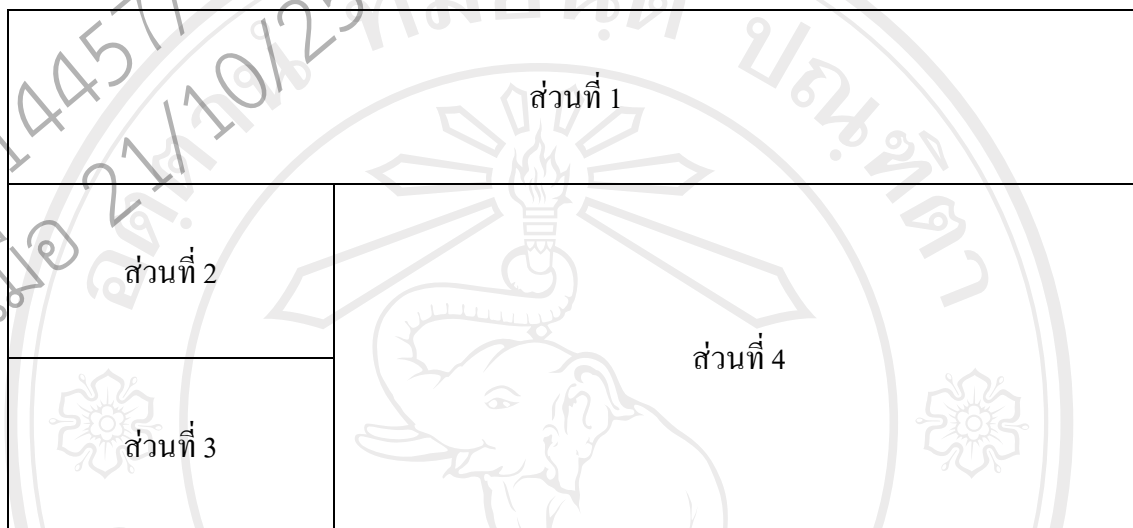
หน้าจอ : หน้าหลัก (หน้าโฮมเพจ)		
หน้าที่ : ทำหน้าที่เป็นหน้าแรกเมื่อผู้ใช้เข้ามาในระบบ นำเสนอข่าวสารทั้งในและนอกระบบ นำเสนอหัวข้อสิ่งสำคัญ และนำผู้ใช้ไปยังหน้าหลักต่างๆ ของระบบ		
ส่วนที่	รายละเอียด	ประเภท
1	เป็นส่วนที่แสดงชื่อของระบบ คือ แสดงชื่อและตราสัญลักษณ์ ของระบบ	Text & Graphic Button
2	เป็นพื้นที่ที่แสดงเมนูระบบข้อมูลทางด้านทรัพยากร ธรรมชาติ และเมนูการเข้าถึงในส่วนต่าง ๆ ของศูนย์ศึกษาและพัฒนา วนศาสตร์ชุมชนที่ 14 (ลำปาง)	Text & Graphic
3	เป็นพื้นที่ที่แสดงข้อมูลเกี่ยวกับศูนย์ศึกษาและพัฒนาวนศาสตร์ ชุมชนที่ 14 (ลำปาง)	Graphic
4	เป็นพื้นที่ที่แสดงส่วนที่เชื่อมโยงกับเว็บไซต์อื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง	Text & Graphic Button
5	เป็นพื้นที่ที่เชื่อมโยงการทำงานกับระบบอินเทอร์เน็ต แมพเซิร์ฟเวอร์ ซึ่งเป็นระบบงานหลักของระบบ	Graphic
6	เป็นพื้นที่ที่สำรวจข้อมูล	Text & Graphic Button



รูป 5.2 แสดงหน้าเว็บไซต์แรกของศูนย์ศึกษาและพัฒนาวนศาสตร์ชุมชนที่ 14 (ลำปาง)

## 5.2 การออกแบบหน้าจอแมพเชิร์ฟเวอร์

หน้าจอแมพเชิร์ฟเวอร์ นี้จะมีหน้าที่หลักในการนำเสนอแผนทีระบบสารสนเทศทาง ภูมิศาสตร์ด้านป่าชุมชนของศูนย์ศึกษาและพัฒนาวนศาสตร์ชุมชนที่ 14 (ลำปาง) บนเว็บไซต์

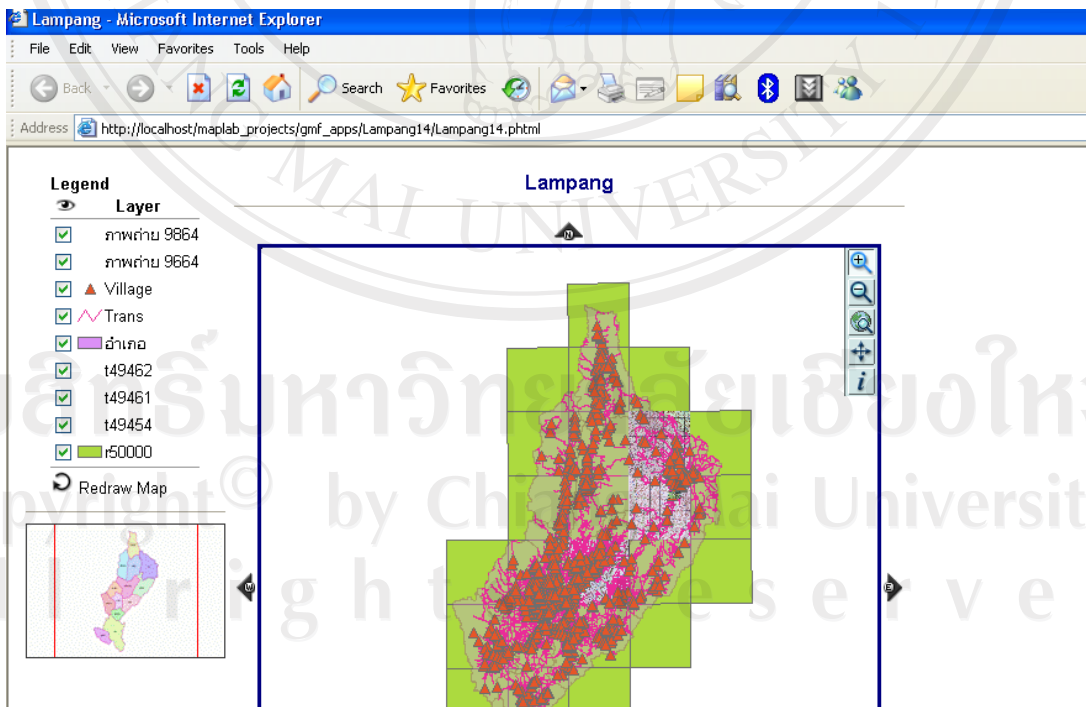
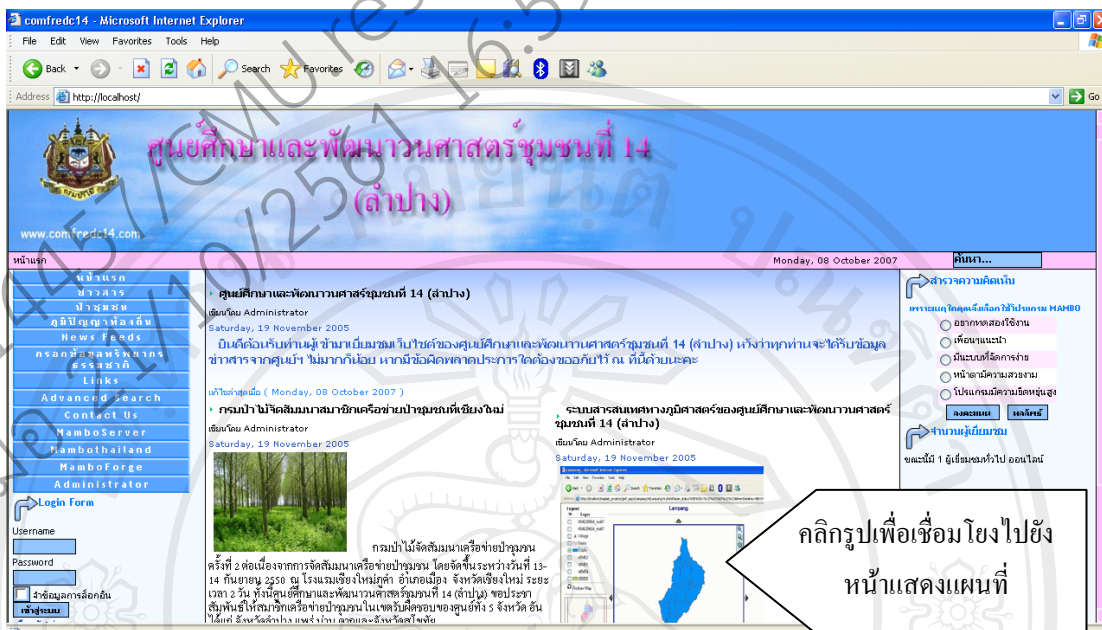


รูป 5.3 การออกแบบหน้าจอแมพเชิร์ฟเวอร์

จากรูป 5.3 การออกแบบหน้าจอแมพเชิร์ฟเวอร์ นั้นสามารถอธิบายได้ว่า พื้นที่ของจอภาพ ถูกแบ่งออกเป็น 4 ส่วน เพื่อใช้ในการแสดงผลการทำงานที่แตกต่างกันและสอดคล้องกันโดย เกี่ยวข้องกับการแสดงผลแผนที่ทางระบบภูมิศาสตร์ ซึ่งสามารถอธิบายการใช้พื้นที่ในส่วนต่างๆ ของจอภาพได้ดังตาราง 5.2

ตาราง 5.2 อธิบายส่วนประกอบการออกแบบหน้าจอแมพเชิร์ฟเวอร์

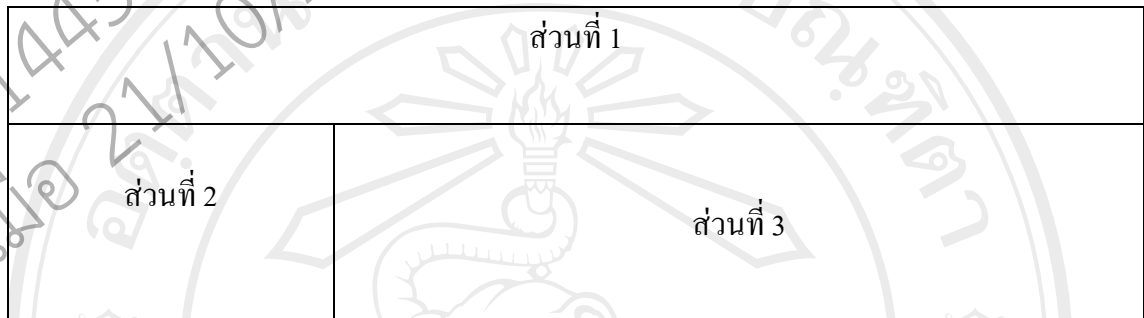
ส่วนที่	รายละเอียด	ประเภท
1	เป็นส่วนที่แสดงชื่อของระบบชื่อจอภาพการทำงาน	Text
2	เป็นพื้นที่ที่แสดงรายการชั้นข้อมูลแผนที่	Graphic
3	เป็นพื้นที่ที่แสดงแผนที่ที่เป็นคีย์แมพ (Keymap)	Graphic
4	เป็นพื้นที่แสดงแผนที่	Text & Graphic



รูป 5.4 แสดงการเข้าสู่หน้าจอการแสดงผลแผนที่ระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์

### 5.3 การออกแบบหน้าจอระบบข้อมูลทรัพยากรธรรมชาติ

หน้าจอระบบข้อมูลทรัพยากรธรรมชาตินี้จะอยู่ในเมนูหลักด้านซ้ายของเว็บไซต์ มีหน้าที่หลักในการเก็บข้อมูลทรัพยากรธรรมชาติ ซึ่งจะมีฐานข้อมูลทรัพยากรธรรมชาติ และระบบบันทึกค่าพิคัดของทรัพยากรนั้น ๆ เพื่อที่จะนำมาทำแผนที่ต่อไป



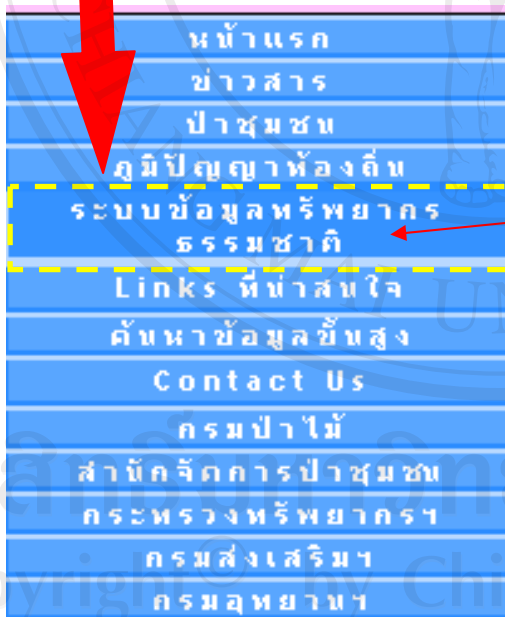
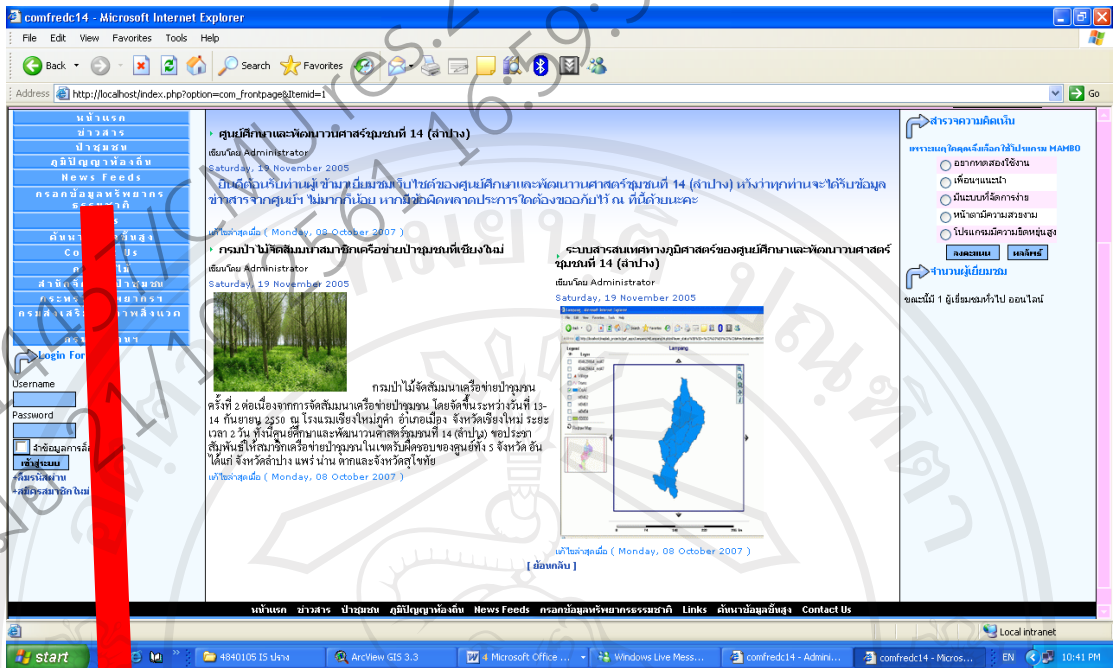
รูป 5.5 การออกแบบหน้าจอระบบข้อมูลทรัพยากรธรรมชาติ

จากรูป 5.5 การออกแบบหน้าจอระบบข้อมูลทรัพยากรธรรมชาติ นั้นสามารถอธิบายได้ว่าพื้นที่ของจอภาพถูกแบ่งออกเป็น 3 ส่วน เพื่อใช้ในการแสดงผลการทำงานที่แตกต่างกันและสอดคล้องกัน โดยเกี่ยวข้องกับฐานข้อมูลทรัพยากรธรรมชาติ และการบันทึกข้อมูลทรัพยากรธรรมชาติ ซึ่งสามารถอธิบายการใช้พื้นที่ในส่วนต่างๆ ของจอภาพได้ดังตาราง 5.3

ตาราง 5.3 อธิบายส่วนประกอบการออกแบบหน้าจอระบบข้อมูลทรัพยากรธรรมชาติ

หน้าจอ : หน้าหลักเมพเชิร์ฟเวอร์		
หน้าที่ : ทำหน้าที่เป็นหน้าจอเกี่ยวกับการแสดงแผนที่ทางระบบภูมิศาสตร์		
ส่วนที่	รายละเอียด	ประเภท
1	เป็นส่วนที่แสดงชื่อของระบบ คือ แสดงชื่อและตราสัญลักษณ์ของระบบ	Text & Graphic Button
2	เป็นพื้นที่ที่แสดงเมนูระบบข้อมูลทางด้านทรัพยากรธรรมชาติและเมนูการเข้าถึงในส่วนต่าง ๆ ของศูนย์ศึกษาและพัฒนาวิทยาศาสตร์ชุมชนที่ 14 (ลำปาง)	Text & Graphic
3	เป็นพื้นที่ที่แสดงระบบข้อมูลทรัพยากรธรรมชาติ	Text & Graphic Button





คลิกเมนูระบบทรัพยากรธรรมชาติ  
เพื่อทำการเพิ่มข้อมูลลงใน

รูป 5.6 แสดงการเข้าสู่เมนูระบบข้อมูลทรัพยากรธรรมชาติ